



# ADURO VENTO

L'UNIVERSEL



Dans nos veines coulent les couleurs.

# ADURO VENTO – L'UNIVERSEL

Vernis transparent polyvalent pour un résultat optimal.

**Haute qualité. Pratique. Universel.** Notre nouveau produit Aduro Vento convainc par son excellente qualité, sa facilité d'application et ses nombreuses possibilités d'utilisation. Aduro Vento garde une grande fiabilité malgré son visuel mat terne. Il produit sur les surfaces un effet mat, uniforme et sans formation de nuage. Une protection optimale contre la lumière et une excellente résistance mécanique et chimique prouvent la haute qualité de ce vernis.

## VOS AVANTAGES

- // effet mat sans nuage, aspect uniforme même sur de grandes surfaces mates
- // peut également être utilisé comme vernis de pulvérisation pour les surfaces pigmentées
- // séchage rapide
- // protection optimale contre la lumière grâce à des filtres UV modernes
- // bon soulignement de l'aspect naturel avec belle mise en valeur des pores
- // très bonne résistance mécanique et chimique
- // adapté aux jouets (ÖNORM EN 71-3)

## DOMAINES D'APPLICATION

- // pour le vernissage de surfaces fortement sollicitées dans l'ameublement et l'aménagement intérieur : ameublement hôtelier et scolaire, mobilier de cuisine et sanitaire
- // pour les systèmes de revêtement difficilement inflammables et les surfaces blanchies au peroxyde d'hydrogène
- // peut être traité « en deux couches » et convient comme vernis de pulvérisation pour les surfaces pigmentées
- // domaines d'utilisation II à IV (ÖNORM A 1610-12)

Article n°		Conditionnement	Degrés de brillance	
Aduro Vento	2660	4 kg   20 kg	G10 Mat terne	2660 000110
ADLER PUR-Härter	82019	100 g   400 g   1 kg	G30 Mat	2660 000130
		9 kg   26 kg	G50 Semi-mat	2660 000150

Veuillez consulter la fiche technique du produit Aduro Vento afin d'obtenir plus d'informations sur le traitement.

### ADLER-Werk Lackfabrik

A-6130 Schwaz/Tirol | Bergwerkstraße 22 | T. +43 5242 6922-0  
 info@adler-lacke.com | www.adler-lacke.com | facebook.com/adlerlacke